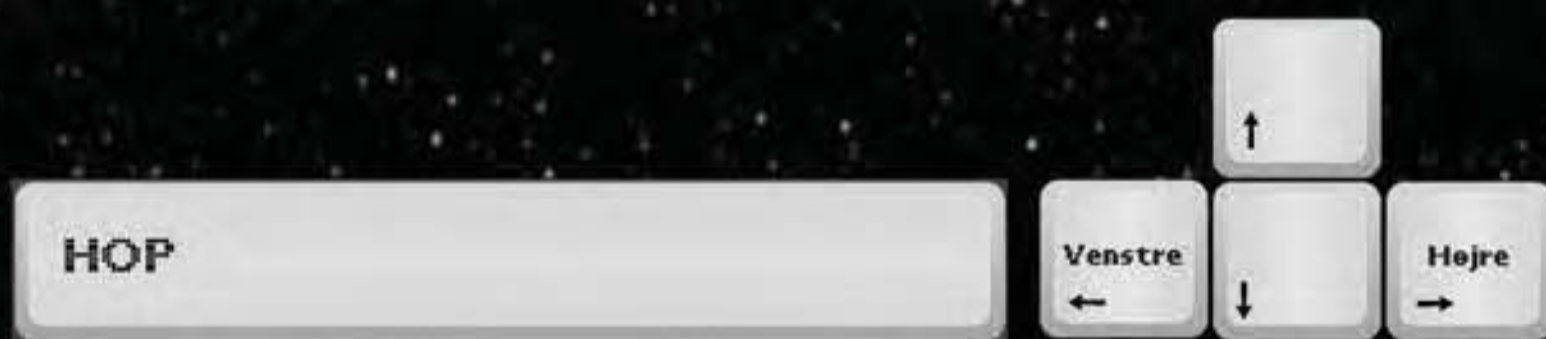
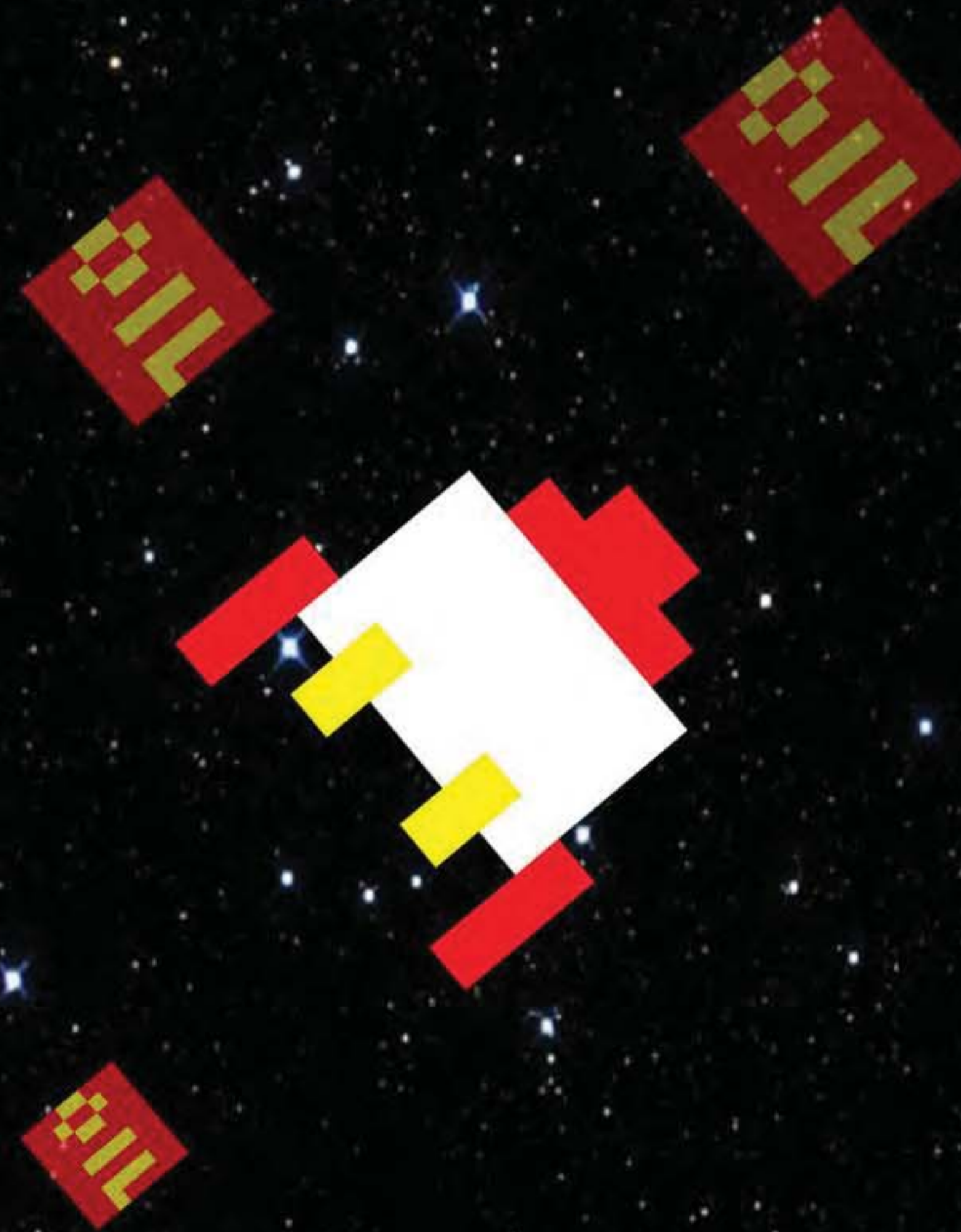


# Apollo 21

Det er det 21. århundrede, et nyt rumkapløb til saturn er sat igang. Hjælp USA med at vinde racet mod den voksende stormagt Kina. Din mission er at styre USA's nyeste raket, Apollo 21, igennem det kolde mørke univers - ved at ramme brændstofsbeholdere på vejen. Er du klar til den ultimative udfordring?



Spillet startes ved at trykke på space for at udløse raketten. Når første tønde rammes startes spillet, og det går ud på at forhindre raketten fra at styrte ned. Derfor skal man hele tiden styre raketten hen mod olietøndene. Point gives hver gang en tønde rammes.



- LC3 CPU:** udfører instruktionerne fra memoryen
- MEMORY :** bruges til at lagre hukommelsen til LC3 instruktioner
- UART:** forbinder FPGA & PC så data kan sendes imellem dem
- VGA:** håndterer, genererer og viser grafikken på displayet
- KEYBOARD:** tastaturet modtager input fra spiller
- TIMER:** bruges i spil logikken til at veksle imellem forskellige hastigheder

